**C++ 보고서**

2022180024 유영빈

평소에 게임을 만드는 부분에서 C++가 얼마나 중요한가에 대해서 의문을 가지고 있었다. 타 언어들은 각각의 특징을 가지고 있고 특정 분야에 강한 특징을 가지고 있다. 예를 들어서, 자바는 웹, C#은 유니티, C++은 언리얼에 사용된다. C++이 언리얼 엔진에서 사용된다고 하지만 과연 C++이 구체적으로 어디서? 왜? 중요할지 라는 궁금증을 항상 가지고 있었다. 이번 C++ 과제를 통해 다양한 정보를 얻을 기회가 생겨 좋았다. 졸업 작품을 참여하기 전 유튜브 영상으로만 졸업 작품을 감상했을 땐 코봇이 가장 잘했다고 생각했다. 게임 시작 시, 배경 화면의 캐릭터나 시네마틱 상당히 부드러워 보이는 게임 조작성 및 그래픽 때문이다. 물론 코봇을 직접 해보면서 진짜 게임을 하는 기분이었다. 졸업 작품을 감상하면서 많은 졸업생분에게 다양한 이야기를 들었다. 많은 졸업 작품 중에서 혼자 졸업 작품을 만드신 분이 있으셔서 가서 여쭤봤다. 베고, 아래로라는 졸업 작품을 만드신 17학번 신다인 선배님이다. 질문을 통해 다음과 같은 답변을 얻었다.

1. 작품을 만들면서 가장 힘들었던 점은 무엇인가요?

졸업 작품을 진행하시면서 혼자 진행하셨기 때문에 뚜렷한 목표가 없어서 가장 힘들었다. 기획 같은 경우도 더 나을 수도 있지만 동료들의 다양한 피드백이 없어서 고민을 많이 했고, 또한 클라이언트 자체에서 공부한 내용을 그대로 적용하는 부분, 캐릭터가 움직이면서 사물이랑 작용이 이루어지게 만들었는데 이런 물리적인 부분을 코드로 구현하는 데 어려움을 겪었다.

첫 번째 질문을 하면서 개인적으로 궁금한 부분도 여쭤보았다. ‘엔진으로 게임을 만들게 되면 물리적인 부분에서는 쉬운가?’였다. Directx를 사용하게 되면 직접 구현 해야 돼서 어렵다고 말씀해 주셨다.

2. 후배에게 당부하고 싶은 내용은 무엇인가요?

확실하게 진로를 정하고 커리큘럼에 맞춰 수업듣기, 만약 클라이언트로 가게 된다면 2학년 때는 다 중요해서 열심히 듣고, 확실한 진로를 잡기를 당부했다.

3. 중요한 과목을 꼽아 본다면?

위와 같이, 2학년 때는 모든 수업이 중요하다고 하셨다. 클라이언트를 원한다면 2학년 수업을 열심히 듣고, 자료구조와 알고리즘도 중요하다고 하셨다.

4. 지금 수강하고 있는 C++은 얼마나 중요한가?

본인이 기본적으로 잘하면 좋은데, 남이 작성한 코드를 알아보는 능력이 중요하다고 하셨다.

2016180026 안민혁 선배님에게도 여쭤봤다. 대부분 위 답변들과 같은데 서버를 원하면 네트워크 게임 프로그래밍도 꼭 들으라고 말씀해 주셨다. 다양한 정보를 알게 되고 졸업 작품을 감상했다. 코봇도 매우 잘하고 좋았지만 다양한 정보를 알게 되고 보니 램페이지 또한 매우 좋았다. 램페이지는 타격감 시뮬레이터 게임이다. 램페이지의 흥미로운 부분은 창작마당이다. 렘페이지는 창작마당을 통해 타 사용자가 공유한 시뮬레이션을 공유 및 다운로드가 가능하다. 이를 통해 사용자가 다양한 시뮬레이션을 사용할 수 있고, 시뮬레이션을 적용해 인 게임에서 적용한 시뮬레이션을 사용할 수 있다. 또한 고블린을 잡아 점수를 낼 수 있어 되게 재밌게 플레이가 가능했다. 가장 못했다고 생각되는 작품은 기술적인 부분은 크게 알지 못해서 단순히 게임을 플레이 했을 때, 조금 답답한 부분이 많았던 필射즉생이다. 필射즉생은 7개의 웨이브를 생존해 좀비를 물리치는 게임이다. 이 게임의 중요한 부분은 돈을 관리하여 무기를 구입해 모든 웨이브를 생존 해야 한다. 게임을 진행하면서 안개가 너무 진해 답답했고, 좀비의 피격 모션이 동일해 게임의 몰입도가 떨어졌다. 졸업 작품을 구경하면서 상당한 고증과 디테일이 있는 총기 시뮬레이션 게임을 만들고 싶어졌다. 클라이언트와 서버 두 개의 분야를 하고 싶어서 확실히 정하지는 못했다. 선배들에게 두 개 분야를 같이 하고 싶은데 가능하냐고 물어 봤는데, 몸이 두 개면 가능하다.라고 하셔서 고민 중이다. 많은 졸업작품을 구경하면서 내가 평소에 생각한 졸업 작품과 다르지만 그래도 많은 도움이 되어서 좋았다. 확실한 진로를 통해 수업을 열심히 들어야 할 것 같다. 이를 계기로 C++을 열심히 공부해서 내가 원하는 게임을 만들도록 노력할 것이다.